

INSCRIPTIONS

Inscriptions à partir du **samedi 05 juin** de 10h30 à 12h à la Mairie de Goderville.
Ensuite inscription tous les mercredis de 15h à 17h et tous les jeudis de 16h30 à 18h.

Le dossier complet peut aussi être déposé à l'accueil de la mairie ou dans la boîte aux lettres. Compte tenu de la période sanitaire merci de privilégier les inscriptions à distance.

Inscription en priorité des habitants de Goderville jusqu'au 18 juin 2021

Renseignements et informations:

Service des sports: 02 35 10 40 79 ou 06 73 15 99 72
garcia.goderville@orange.fr

DOCUMENTS

A fournir pour l'inscription de votre enfant

- Fiche de renseignements
- Fiche d'inscription
- Copie des vaccins à jour
- Attestation de quotient familial CAF de moins de 2 mois
- Attestation d'assurance responsabilité civile
- Le règlement financier par chèque (à l'ordre du trésor public), ou numéraire.

Toutes les fiches sont disponibles à la mairie ou sur le site: www.goderville.com

TARIFS

Quotient familial		0 à 350	351 à 550	551 à 750	+ de 751
Familles domiciliées à Goderville	Journée sans restauration	3,15€	4,83€	6,51€	8,2€
	Journée avec restauration à la charge des familles	3,65€	5,33€	7,01€	8,7€
	Demi-journée sans restauration	2,12	3,25	4,38	5,5
	Demi-journée avec restauration à la charge des familles.	2,62	3,75	4,88	6
	Sortie du vendredi uniquement	5€	7,67€	10,34€	13€
Familles domiciliées hors commune de Goderville	Journée sans restauration	5,15€	6,83€	7,51€	10,2€
	Journée avec restauration à la charge des familles.	5,65€	7,33€	9,01€	10,7€
	Demi-journée sans restauration	3,12	4,25	5,38	6,5
	Demi-journée avec restauration à la charge des familles.	3,62	4,75	5,88	7
	Sortie du vendredi uniquement	7€	9,67€	12,34€	15€

Restauration: Panier repas dans sac isotherme à préparer par les familles

SORTIES

Semaine du 07 au 09 juillet 2021

Vendredi 09 juillet sortie au parc accrobranche « Viking Aventure » à Aizier.(27500).

Semaine du 12 au 16 juillet 2021

Vendredi 16 juillet sortie au parc accrobranche « Arb'aventure » à Denestanville.

Semaine du 19 au 23 juillet 2021

*Vendredi 23 juillet, sortie pour les 6-11 ans au centre équestre du poney club de la Brière à Graimbouville (76430) et sortie pour les 12-16 ans à la base de loisirs de Caniel: activité paddle le matin et téléski nautique l'après midi. **Réussite du test aquatique pour participer (organisé par le centre multisports) .***

Semaine du 26 au 30 juillet 2021

Vendredi 30 juillet sortie au parc accrobranche «Espace Normandie Aventure » à Saint Martin de Boscherville (76840).

Stages (du lundi au jeudi de 10h30 à 12h)

	<u>Du 07 au 08 juillet</u>	<u>Du 12 au 15 juillet</u>	<u>Du 19 au 22 juillet</u>	<u>Du 26 au 29 juillet</u>
Groupe 12-16 ans	« Sports collectifs » Initiation aux sports collectifs: football, handball, basket-ball, volley-ball, au travers de jeux, ateliers et matchs.	« Défis des champions » Des défis et challenges, de force, d'équilibre, de vitesse, d'agilité, d'endurance, et de coopération.	« Carte au trésor » Randonnées en VTT dans le canton sous forme de jeu de pistes et défis collectifs pour résoudre des énigmes.	« Sports de raquettes » Initiation aux sports de raquettes: badminton, tennis, speedminton et tennis de table, au travers de jeux, ateliers et matchs
Groupe 10-11 ans	Kinball Initiation à un sport collectif de coopération, se jouant avec un ballon de 1,22m de diamètre, au travers de jeux, ateliers et matchs.	Vélo Ateliers, jeux et parcours de freinage, d'équilibre, de maniabilité, d'orientation, biathlon. Avoir un vélo et un casque en bon état pour participer. Possibilité de laisser son vélo sur place.	Cirque Ateliers: de jonglage (balles, anneaux, bâton du diable,...), d'équilibre (rolla-bolla, plume de paon, slack line, assiettes chinoises,...), acrobaties et spectacle.	« Tir et précision » Initiation aux sports de tir: tir à l'arc, sarbacane et arbalète, au travers de jeux et ateliers. Challenge tir en fin de stage.
Groupe 8-9 ans	« Fun sport » Initiation à des sports collectifs modernes et originaux avec ballons: dodgeball, snatchball, trollball...	« Défis et aventure » Stage tel un aventurier autour de défis et d'épreuves: d'orientation, parcours ninja warrior, d'observation et de cachettes, paintball ballon.	Roller Ateliers, jeux et parcours. Avoir des rollers, un casque et des protections (coudes, genoux, poignet) pour participer. Possibilité de laisser son matériel sur place.	Jeux traditionnels Initiation à différents jeux, coopération, adresse, esquivé, observation (gamelle, balle aux prisonniers, poule renard vipère, capture de drapeau, douanier - contrebandier, épervier,...).
Groupe 6-7 ans	Roller Ateliers, jeux et parcours. Avoir des rollers, un casque et des protections (coudes, genoux, poignets) pour participer. Possibilité de laisser son matériel sur place.	« Kids athlétiques » Jeux et ateliers: courir (vitesse, haies), sauter (hauteur, longueur, multi-sauts), lancer (balles, javelot, marteau). Challenge athlétisme en fin de stage.	« Jeux de récréation » Découverte et initiation à des jeux collectifs d'attrape, de poursuite, d'esquive, d'observation avec et sans ballon (chat/souris, shaman, requins/pirates, chasseur canon,...).	Orientation Initiation à la course d'orientation sous forme de jeux, pour apprendre à se repérer à partir d'un plan, observer, rechercher et trouver. Chasse au trésor en fin de stage.

